
# ПОЛОЖЕНИЕ

**О проведении ежегодного Открытого межрегионального турнира по кибербезопасности**

# 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает правила проведения Открытого межрегионального турнира по кибербезопасности (далее – Турнир), который приурочен к Международному Дню защиты информации, отмечающемуся ежегодно.

1.2. Учредителем Турнира является Ассоциация образовательных организаций «Консорциум по развитию школьного инженерно-технологического образования», МАОУ «Средняя школа №36 имени Гавриила Романовича Державина» города Великий Новгород (далее – Учредитель).

1.3. Организаторами Турнира является МАОУ «Средняя школа №36 имени Гавриила Романовича Державина» города Великий Новгород, структурное подразделение МАОУ «Школа №36» ЦЦОД «IT-куб. Великий Новгород», Министерство образования Новгородской области, Министерство цифрового развития и информационно-коммуникационных технологий Новгородской области, Всероссийский социальный проект «Город навыков. Экосистема SkillCity» (далее – Организаторы). Организаторы для достижения целей Турнира может привлекать другие организации общего, высшего, дополнительного образования, научные институты, предприятия в сфере наукоёмких технологий и высокотехнологического производства, бизнес-структуры.

1.4. Турнир организуется с целью вовлечения обучающихся в критически-познавательную деятельность, формирования у обучающихся навыков критического мышления, а также безопасного и эффективного пользования социальными сетями и ресурсами интернет.

1.5. Турнир состоит из двух туров – дистанционного индивидуального и дистанционного командного. В команде должно быть не более 3 участников.

1.6. Победители и призёры Турнира награждаются призами и дипломами, участникам вручаются сертификаты.

1.7. Срок действия настоящего Положения 3 года. Изменения в настоящее Положение могут быть внесены по решению Организатора.

# 2. Цели и задачи Турнира

2.1 Цель Турнира – привлечение внимания детей к проблемам безопасного использования ресурсов сети Интернет и социальных сетей, формирования устойчивой мотивации к активному участию в познавательно-творческой деятельности в рамках различных тематик.

2.2 Задачи Турнира:

– стимулировать познавательные, интеллектуальные и творческие возможности обучающихся в сфере информационной безопасности;

– сформировать навыки критического мышления по отношению к информации, размещаемой в сети Интернет, навыки фактологического анализа текста;

– способствовать развитию интереса к проблемам защиты информации и качества информационных ресурсов.

.

# Руководство проведением

* 1. Общее руководство и проведение Турнира осуществляют Организаторы.
	2. В целях организации экспертного и организационно-технического сопровождения Турнира Организаторы формируют:

-организационный комитет Турнира;

-жюри командного этапа Турнира.

* 1. Организационный комитет:

-осуществляет общее руководство подготовкой и проведением Турнира;

-утверждает план подготовки Турнира;

-определяет состав экспертного жюри из числа педагогического состава образовательных учреждений, представителей научных институтов, представителей предприятий в сфере наукоёмких технологий и высокотехнологичного производства, специалистов из реального сектора экономики, бизнес-структур;

-рассылает информационные сообщения о технических аспектах подключения к платформам для проведения дистанционных туров;

-обеспечивает информационную поддержку, размещение положения на сайте организатора, рассылку информации о Турнире в образовательные учреждения Консорциума.

# 4. Условия участия

* 1. В Турнире могут принимать участие обучающиеся 6-8 классов общеобразовательных организаций, реализующих программы основного общего, среднего общего и дополнительного образования.
	2. Турнир проходит по двум независимым турам, в каждом из которых будут определяться победители, независимо от результатов участия в других турах.
	3. Один и тот же человек может участвовать как в индивидуальном туре, так и в составе команды в командном туре. Количество участников в команде для участия в командном туре не должно превышать трех человек.
	4. Дистанционный индивидуальный тур.

Ответственным организатором тура является МАОУ «Средняя школа №36 имени Гавриила Романовича Державина» города Великий Новгород. Тур проводится в виде on-line викторины, проводимой на платформе Quizizz в режиме реального времени и состоит из вопросов, касающихся проблем информационной безопасности и работы в социальных сетях. Продолжительность тура составляет ровно 60 мин.

Для участия необходимо до 28 ноября 2024 года заполнить регистрационную форму <https://forms.yandex.ru/u/6654dc80f47e731fc5fa1816>, в которой прикрепить согласие на обработку персональных данных участника (Приложение 1, Приложение 2).

29 ноября 2024 года в 10:00 будет опубликована ссылка и код для подключения к турниру в документе [Турнир2024](https://disk.yandex.ru/i/Zg37izbOJZkipA).

Начало индивидуального тура 10:40, продолжительность 60 минут. Результаты участников, подключившихся после 11:10, рассматриваться не будут.

Общее количество вопросов одинаково для всех участников тура, для каждого участника вопросы будут появляться в случайном порядке. Организаторы имеют право изменить платформу проведения дистанционного тура по техническим причинам, о чем обязаны сообщить участникам дистанционного тура не позднее, чем за день до начала тура. Информирование обо всех изменениях проходит лично по рассылке через электронную почту, указанную участниками при регистрации.

Призерами являются 15% участников, набравших максимальный рейтинг по параметру «Правильность ответов» от всего количества участников.

Обучающиеся, получившие 100% результат, т.е. ответившие правильно на все вопросы викторины, награждаются особыми дипломами.

* 1. Дистанционный командный тур.

Ответственным организаторами тура является МАОУ «Средняя школа №36 имени Гавриила Романовича Державина» города Великий Новгород при содействии Всероссийского социального проекта «Город навыков. Экосистема SkillCity».

Квиз – интеллектуальная командная игра, онлайн-викторина, (далее – Квиз) проводится в рамках Всероссийского социального проекта «Город навыков. Экосистема SkillCity». Реализуется Фондом «ФОРОТЕХ» (ИНН 4345018373) при поддержке компании «МегаФон».

Для участия необходимо:

1. До 28 ноября 2024 года заполнить регистрационную форму <https://forms.yandex.ru/u/672e07a35d2a066536b9d803/>
2. Скачать мобильное приложение SkillCity:
для телефонов на Android – <https://clck.ru/Ntuae>;
для телефонов на IOs – <https://clck.ru/Ntuci>;
в RuStore – <https://apps.rustore.ru/app/pro.redbook.skillcity>
3. Зарегистрироваться в приложении по телефону или электронной почте. Личные данные пользователей не передаются иным лицам и используются только с целью реализации проекта.

Игра пройдет 29 ноября в 12:00 по МСК.

Квиз будет проходить: в онлайн-формате на платформе <https://myquiz.ru/>

Ответ дается на каждый отдельный вопрос каждого тура.

**ВАЖНО: дополнительно ссылка на игру будет отправлена координатором предварительно в инструкции 28 ноября на электронную почту, указанную в заявке.**

Во время входа на платформу капитанам нужно будет указать в графе «НИКНЕЙМ» название команды по формату: Учреждение (точное название), команда.

Например, Школа №36 г. Великий Новгород, команда №1.

В графу «КОДОВОЕ СЛОВО» нужно ввести кодовое слово, полученное от координаторов проекта в письме-подтверждении.

Команды и (или) индивидуальные игроки, зафиксированные при входе на платформу просто по имени (нику), не будут учитываться при составлении итогового рейтинга команд. Например, Саша.

За неспортивное поведение и употребление нецензурной лексики во время квиза организаторы вправе дисквалифицировать команду.

Для проведения Квиза необходимо наличие Интернет-соединения (скорость 5-10 мегабит в сек) с необходимым оборудованием (по выбору: планшет, компьютер с возможностью выхода в Интернет, экран, проектор + у капитана должен быть смартфон с возможностью выхода в интернет).

В ходе игры Участники должны ответить на поставленные вопросы в условиях ограниченного времени.

Учитывается не только правильность ответа, но и скорость получения ответа на каждый отдельный вопрос. При одинаковом количестве баллов, выше в турнирной таблице встанет та команда, которая отвечала быстрее.

Вопросы для Квиза состоят из 5 (пяти) туров:

Тур 1: «Про цифру»

Тур с тестовыми вопросами о кибербезопасности

За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

5 вопросов. На каждый вопрос дается 60 секунд.

Тур 2: «Вопросы от хакеров»

Открытые вопросы о кибербезопасности.

За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

5 вопросов. На каждый вопрос дается 60 секунд.

Тур 3: «Кибергигиена»

Графический тур с вопросами по кибергигиене.

За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

5 вопросов. На каждый вопрос дается 60 секунд.

Тур 4: «Безопасность»

Тур с картинками. Объедините картинки и получите результат.

За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

5 вопросов. На каждый вопрос дается 60 секунд.

Тур 5: «Блиц»

Блиц-вопросы о кибербезопасности.

Правильный ответ + 2 балла.

5 вопросов. 20 секунд на каждый вопрос.

Выполнение заданий производится участниками самостоятельно, без посторонней помощи. От участников потребуется: логика, сообразительность, эрудиция, умение работать в команде.

Определение победителей проводится Оргкомитетом Квиза на основании полученных баллов. При одинаковом количестве баллов выше в турнирной таблице встает команда, ответившая быстрее.

 Оспаривание решения Оргкомитета о зачислении баллов по каждому вопросу проводится во время игры и 15 минут после завершения игры. Участники смогут оспорить количество баллов только в ВК в группе проекта SkillCity https://vk.com/projectdetikirov

Оспорить результаты Квиза после истечения данного времени будет невозможно.

Порядок награждения.

Победители Квиза награждаются Дипломами I, II, III степени, участники интеллектуальной командной игры награждаются командными сертификатами участников в электронном виде; ответственным за команды вручаются благодарственные письма в электронном виде.

Дипломы участников Квиза и благодарственные письма педагогам высылаются в личные сообщения ВК или по электронной почте.

Макет для внесения имени в сертификат участников предоставляется в онлайн-формате.

Победители получают призы от Организаторов мероприятия для каждого из членов команды.

Перечень призов:

1 место – панама SkillCity + 1000 ХР в приложении SkillCity;

2 место – настольная игра SkillCity + 700 ХР в приложении SkillCity;

3 место – настольная игра «Вирус», стикеры SkillCity + 500 ХР в приложении SkillCity.

Все участники интеллектуальной командной игры награждаются 300 XP, необходимо установить бесплатное мобильное приложение по профориентации «SkillCity»:

для телефонов на Android – https://clck.ru/Ntuae;

для телефонов на IOs – https://clck.ru/Ntuci;

в RuStore – https://apps.rustore.ru/app/pro.redbook.skillcity

1. **Порядок проведения**

|  |  |
| --- | --- |
| Наименование | Открытый межрегиональный турнир по кибербезопасности |
| Дата проведения Турнира | 29 ноября 2024 года |
| Даты подачи заявок | с 14 ноября до 28 ноября 2024 года |
| Информационная площадка Турнира | [Инженерно-технологическое образование](https://clck.ru/3EbaSB) |
| Ссылкадля подачи заявокна индивидуальный тур |  <https://forms.yandex.ru/u/6654dc80f47e731fc5fa1816>  |
| Ссылкадля подачи заявокна командный тур | <https://forms.yandex.ru/u/672e07a35d2a066536b9d803/> |
| Ответственное лицо за организацию и проведение индивидуального тура | Куликова Евгения Викторовна+7 911 613 21 47geniakulikova@mail.ru |
| Ответственное лицо за организацию и проведение командного тура | Абакина Анастасия Эдуардовна+7 953 675 14 38 |

# Награждение

 По итогам проведения Конкурса экспертное жюри формирует протокол, на основании которого определяются призовые места. Количество призовых мест в каждой туре не должно превышать 25% от общего числа участников. Победителями становятся участники, набравшие наибольшее количество баллов в соответствующем туре. Награждения проводятся в каждом туре отдельно.

*Приложение №1*

Согласие законного представителя участника
Открытого межрегионального турнира по кибербезопасности

Я,\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, (ФИО родителя (законного представителя) полностью)

проживающий(ая) по адресу \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, паспорт: серия \_\_\_\_\_\_\_ номер\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, выдан: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (кем и когда выдан)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

являясь родителем (законным представителем) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

(ФИО ребенка полностью)

проживающего по адресу \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, свидетельство о рождении: серия \_\_\_\_\_\_ номер \_\_\_\_\_\_\_\_\_, выдан \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

 (кем и когда выдан)

подтверждаю ознакомление с «Положением о проведении Открытого межрегионального турнира по кибербезопасности», утвержденного приказом директора МАОУ «Школа №36», и даю свое согласие МАОУ «Школа №36 имени Г.Р.Державина», находящемуся по адресу: Великий Новгород, ул. Б. Московская, д. 126, корп. 3, на хранение и обработку персональных данных моего ребенка (участника Турнира): фамилия, имя, отчество.

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 года \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 Подпись Расшифровка

*Приложение №2*

Согласие участника (достигшего 14-летнего возраста)

Открытого межрегионального турнира по кибербезопасности

Я,\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

 (ФИО участника полностью)

проживающий(ая) по адресу \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, паспорт: серия \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ номер\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, выдан:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

 (кем и когда выдан)

подтверждаю ознакомление с «Положением о проведении Открытого межрегионального турнира по кибербезопасности», утвержденным приказом директора МАОУ «Школа №36», и даю свое согласие МАОУ «Школа №36 имени Г.Р.Державина», находящемуся по адресу: Великий Новгород, ул. Б. Московская, д. 126, корп. 3, на хранение и обработку персональных данных: фамилия, имя, отчество.

«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 года \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 Подпись Расшифровка